キャラクター名
サーシャ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	１８
冒険者Lv	10	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	1600		魔物に襲われたことがある		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	10		24	4
		敏捷度	4	6		17	2
体	6	筋力	7	1		14	2
		生命力	4	8		18	3
心	14	知力	4	18		36 + 2	6
		精神力	4	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
フェアリーテイマー	10						
セージ	10						
エンハンサー	6						
バード	10						
アルケミスト	1						
ウォーリーダー	4						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法制御	222p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
	p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
ワードブレイク	IB33p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
楽器 最初は持ち物いり。				2d+ 0		0											
ジャベリン 最初は持ち物入り。	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	11			
妖精魔法	10	18			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	射程〇mの妖精魔法を＋１０m
耳	ＤＧ　軍師徽章	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に＋１
首	フラッパーの歌声	呪歌の効果＋１０m
背中	ウェポンホルダー改	最初は空。きっと杖とか楽器とか入る。
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	華美なる宝石飾り	宝石６つ入り。使う妖精自体は光、炎、闇。
その他	マナリング	ダメージ魔法のダメージ＋１

	装備品	説明
左手	陽光の指輪	壊すと生命抵抗判定＋２

その他メモ

平均よりやや低めな背。ハイマンらしい真っ白な髪と色白な肌。
丈の短いワンピースに、花のカチューシャ＋二重のベールのようなものを頭にかけている。
そこに加えておとなしくはかなげな面立ち…神秘的なハイマンにぴったりな容姿。
…なのだが、なんだか妙に魔力に関する燃費が悪く生まれてしまったらしく、食欲に関してはとても旺盛。
けれど見事に全て魔力維持に消費され、なんにも太らない。大好物はヨーグルト。

前世は、ある国の要人（Ｎｏｔハイマン）で、戦の前線に立ち部下を鼓舞し率いる女剣士だった。
が、「その立場として」あるべき姿、理想の姿を追求するあまり、「自分自身の」欲、やりたいこと、なりたい姿、想い、
全てを「どうやって表現したらいいか」「どうやって求めたらいいか」わからなくなってしまった。
その結果、任務の中で恋をした相手に「自分の」気持ちをどう伝えたらいいかもわからず終わるだけでなく、
誰かに「自分の」死を思われるかも確信できない孤独のまま、戦場で死んだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サーシャ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	シャドウ語	○	○			
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○	ザルツ	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	神速の構え	
スケイルレギンス		
メディテーション		
チックチック		
スフィンクスノレッジ		
アーリーバード		
サモン・スモールアニマル		
レジスタンス		
モラル		
チャーミング		
チョーク		
アトリビュート		
ノスタルジィ		
レクイエム		
リダクション		
バークメイル		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	２０				
姫将軍マグダレーナ	２００				
専用カトレアの花冠	５０				
妖精姫シェリオ	４００				
専用フラッパーの歌声	５０				
戦旗槍	100				
カサドリス戦奏術【入門】	50				
カサドリス戦奏術《言の葉は散れ散る》	30				

名誉点 所持 570 /合計 1470

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器（リュート）	○□□○□□
ペット	○□□○□□
宝石（15ランク）x5	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
ロングソード	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
魔晶石（20）x2	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜・レジスタンス	○□□○□□
置いていった宝石	○□□○□□

所持金 34535 G

預金・借金 G