キャラクター名

Sch□rle

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	02　絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	45

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
【00　最終戦争】	『どういう立場にいたのだろう？ あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。』
【62　手をつなぐ】	『誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。』
【19　白い部屋】	『白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。 あの度せた脳は、あの度せた脳は、あなた自身のものだろうか、 生きていたけど動けなかったあなた、死んだけど動けるあなた。 あなたにとってはどちらが……。』
【60　窓から】	『窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、 それは窓の中、あなたのいた場所よりもずっと、ずっと美しくて、胸へ吸い込んだ。 少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。』

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メタノイア（丼）	憧憬	3	①②③④⑤	独占→憧憬
レナータ(ぽ)	恋心	3	①②③④⑤	嫌悪→恋心
サナギ（も）	独占	3	①②③④⑤	嫌悪→独占
かなこ	対抗	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		ダメージ	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		心臓		オート	なし	自身	行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		オート	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度使用してもよい。