

キャラクター名 クリストバル・アルカヴニア プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|---------------------------------------|----|----|
| 種族 | ハイマン | 種族特徴 | デジャヴ、魔法の申し子 | | |
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | 男 | 年齢 | 28 |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | 自分のモノでない記憶がある | | |
| 経験点 | 500 | | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある 始まりの剣を求めている (いた) | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|------|-------|----|-----|--------|------|
| 技 7 | 器用度 8 | 11 | | 26 | 4 |
| | 敏捷度 3 | 8 | | 18 | 3 |
| 体 6 | 筋力 4 | 13 | | 23 | 3 |
| | 生命力 4 | 18 | | 28 | 4 |
| 心 14 | 知力 6 | 45 | | 65 + 2 | 11 |
| | 精神力 5 | 25 | | 44 | 7 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|------------|-----|----|-----|----|-----|----|-----|
| プリースト/アーメス | 7 | | | | | | |
| フェアリーテイマー | 15 | | | | | | |
| スカウト | 7 | | | | | | |
| セージ | 15 | | | | | | |
| エンハンサー | 5 | | | | | | |
| アルケミスト | 6 | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | | | |
|------------|-------|--|--|---|---|
| ルーンマスター | IB34p | | | p | p |
| トレジャーハント | 2120p | | | p | p |
| ファストアクション | 2123p | | | p | p |
| 鋭い目 | 2120p | | | p | p |
| 弱点看破 | 2121p | | | p | p |
| マナセーブ | 2123p | | | p | p |
| マナ耐性 | 3144p | | | p | p |
| 賢人の知恵 | 3142p | | | p | p |
| 武器習熟A/スタッフ | IB31p | | | p | p |
| 魔法拡大/数 | IB39p | | | p | p |
| 武器習熟S/スタッフ | IB31p | | | p | p |
| 魔法誘導 | IB32p | | | p | p |
| 魔力強化 | IB32p | | | p | p |
| 魔法拡大/距離 | IB39p | | | p | p |
| ダブルキャスト | IB37p | | | p | p |
| クリティカルキャスト | IB36p | | | p | p |
| | p | | | p | p |
| | p | | | p | p |

| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本追加 | 必要 | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|----------------------|-------|-----|------|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| ファイター | 0 | | | | 鎧 | マナコート | 10 | 11 |
| グラブラー | 0 | | | | 盾 | | | |
| フェンサー | 0 | | | | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | |
| シューター | 0 | | | | 回避技能 | | 合計値 | 0 12 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ソーサラスタッフ | 2H | 10 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 3 | 20 | | | | | | | | | | |
| 行使判定+2 | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 3 _m | 23 _m | 69 _m | 2d+ 0 | 12 | 73 | 神聖魔法 | 7 | 21 | 妖精魔法 | 15 | 29 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | | | | |
| 2d+ 27 | 2d+ 10 | 2d+ 19 | 2d+ 23 | 110 | | | | | | | |

| 装備品 | 説明 | 装備品 | 説明 |
|--------------|--------------|-----------|----|
| 頭 とんがり帽子 | 魔物知識判定+1 | | |
| 耳 聖印 | | | |
| 顔 | | | |
| 首 奇跡の首飾り | 生死判定をやり直せる | | |
| 背中 英雄のマント | プレス攻撃のダメージ-2 | | |
| 右手 叡智の腕輪 | | 左手 信念のリング | |
| 腰 多機能ブラックベルト | | アルケミーキット | |
| 足 韋駄天ブーツ | | | |
| その他 叡智の腕輪 | 予備用装備 | | |

— その他メモ —

心に渦巻き、巣食う記憶は自分の物ではない。これは、自分の経験ではないのだ——。
 何処かで名を馳せるハイマンの青年だが、自らと言う物がこれ程希薄な英雄が居ただろうか。
 ハイマンと言う種族上、前世の記憶が大なり小なり在る物だが、彼はこれが得に強く根付いていた。
 始まりの剣を、妄執的に求める者の記憶。カへの渴望は、嗚咽にも似た。慟哭のような、憤怒染みた。

自身の技能も、前世の強い記憶をなぞったに過ぎない。それだけの結果が、英雄と言う座に甘んじる事。
 得体の知れぬ前世の記憶を辿り辿りに生きる人生は余りに危険な物で、魔剣の迷宮に取り込まれる事は数多。
 それも、始まりの剣を求める記憶からなのだろうか。数多くの迷宮に迷い込み、数多くの魔剣を手にして来た。

だが、それでも「自分」が満たされる事も無く「前世」もまた満ちる事は無く、幽鬼のように迷宮を彷徨い歩く。
 その内、今此処に在るのが誰なのかが彼には分からなくなって来たのだ。前世も現世も、ただ泥の様に混ざり合う。

自動失敗
 チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉕
㉙
㉚

