キャラクター名
緋鷹朱璃（ひだか・あかり）

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15歳？
種族	ヴァーナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	放浪者			**目標**	運命：闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	40	27	9	27	18	12
ボーナス	12	13	9	3	9	6	4
クラス修正	3	3	0	0	1	1	0
他修正							
能力値	15	16	9	3	10	7	4

HP	337
MP	197
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	“降魔剣”ロンゴミアント（メイン武器）	至近	-3	23				0	
左手	現在装備：レッドコメット	至近	-2					0	
頭部	大天魔の兜				-1	12	1		0
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3		0
補助	カマソッソのマント				3	10	8	10	0
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			16	0	9	0	7	19	20
スキル	ﾊｲﾊﾟﾜｰﾀﾞﾒｰｼﾞ、ｵｰﾊﾞｰﾊﾟﾜｰｽﾄﾗｲｶｰ、武技の極致：両手剣、ﾊｲﾊﾟﾜｰﾀﾞｲﾝ、ﾊﾝﾀｰｼｮｯﾄ		3	56				1	10
その他	ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｯｸｽ、ﾒﾀﾙ					2	2	2	
総計(右)			16	79	8	51	21	32	30 m
総計(左)			17	56					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	グラビトンハンマー
ベルトポーチ	シースベルト
ポーションホルダー	ミスリルコーティング
※万能薬 ×5	※三徳包丁
小道具入れ	ランチボックス
※リムブースト・リフレクス	※ルネススパパン×3
※リムブースト・メタル	強心丹
※超不死鳥の尾羽	理力符：水*4　地*2
ウェポンケース	ハイMPポーション×10
レッドコメット	飛翔符
※漆黒の影刃	グレートHPポーション

現在重量： 52	
最大重量： 86	所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+5D								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果： 武器攻撃のダメージ+15。武器を使用した命中判定に+1D								
インデュア	1	5	効果参照				1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： BSを受けた直後。その時受けたBSをすべて解除する。								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体		1/シナリオ	
効果： 攻撃のダメージを受けた時。受けたHPダメージ分だけ対象のHPをロス。								
セルフヒーリング	1		マイナー				1/シナリオ	
効果： HP回復を行う。［CL*10（300）］点回復。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： 対象にカバー。行動済でも可。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》				3/シーン	
効果： 《カバーリング》と同時使用。射程を20mに変更。								
スラッシュブロウ	3		DR直前				1/シーン	
効果 :武器攻撃のダメージに+［21D+【器用基本値】（40）］し、この武器攻撃のダメージに対しては、スキルやアイテムによって軽減、0に変更することができない。								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ					
効果： 「種別：両手剣」の命中判定+1Ｄ。（修正済）								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： メインプロセスで行う白兵攻撃ダメージに+【筋力】								
クールランニング	1		パッシブ					
効果： 《バーサーク》の「リアクションに-1Dされる」の効果を受けない。（修正済）								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1/シナリオ	
効果： 武器攻撃と同時に使用。「単体※」に武器攻撃のダメージに+［CL*10（+300）］								
クリアマインド	1		セットアップ				1/シナリオ	
効果： 取得しているすべてのスキルのコストを「ー」にする。ラウンド終了まで持続。								
ディフレクション	3	6	リアクション	ー	自身	命中	3/シナリオ	
効果： 白兵武器装備中、射撃・魔法攻撃へのリアクションに使用。対決勝利で攻撃無効化。								

CL1［バッシュ2／バーサーク1］［インデュア］［ソウルバスター］

ゲッシュ：戦意の誓い
　恩恵：エンゲージしているエネミーは常に［逆上］の効果を受ける。
　制約：BS［逆上］を与えるスキルにリアクションしない。回復しない。
　天罰：常にBS［逆上］を受ける。

フェイト：合計３３点（追加＋２８点）

「覇王の遺産：ロンゴミアント」
　ロンゴミアント取得。

設定：
　東方の緋鷹家の出身。二男・三女の末女。
ダイミョウであるが、ダイミョウの位置まで出世したのは祖父であるゲンショウ（玄星）のおかげ。
　祖父に、武術を習いながら１０歳になったころ。見聞を広めるという名目でエルクレストカレッジに留学する。そこでしばらく学生をしていたのだが、ある時起きた事件で宝物庫に入ることになった。
　その時に聞こえてきたのが「ロンゴミアント」の元所有者の声であった。
　以後、“降魔剣”ロンゴミアントと一緒に旅をしていたが、彼の願いを無事に叶えることができた。それこそが、オーディールであり、少女は神喚者となった。

■ギルドサポート案（取得個数：２１／所持レベル：３０）
　１：《蘇生》《祝福》《陣形》《限界突破》《最後の力》《派遣販売》《命の滴》

キャラクター名
緋鷹朱璃（ひだか・あかり）

プレイヤー名

所持品			
グレートMPポーション			
汗血馬：望月（ぼうげつ）			
※ランタン、火打ち石			
※折りたたみ梯子			
※野営道具			
※ハイHPポーション×5			
※ロープ			
食：フィッシュアンドチップス			
食：ボグシーチ料理			
キャップライト			
転移の呪符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果：《バーサーク》の効果に、「武器を使用した命中判定に+1D」を追加。（修正済）								
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果：武器を使用したダメージに+20。（修正済）								
アームズロジック：両手剣	1		パッシブ					
効果：「種別：両手剣」を使用中、命中判定+1D。（修正済）								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】（15）する。								
バイオレントヒット	1		クリンナップ				1/シナリオ	
効果：使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
ツインウェポン	1		パッシブ					
効果：「右手」「左手」の「命中修正」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」として扱う。「種別」は両方、「攻撃力」「射程」は任意選択。「効果」はすべて発揮、使用可能だが同時宣言は不可。								
ディフェンスライン	1	15-3	リアクション			命中		
効果：「装備部位：双」武器装備時、武器攻撃に対するリアクションを命中判定で行える。勝利で失敗。								
クロススラッシュ	1	12-3	メジャー					
効果：「装備部位：片、双」時、《バッシュ》で2回攻撃可能。《バッシュ》のコストなし、別対象狙い可。								
ファストセット	1	6-3	ムーブ					
効果：「タイミング：マイナー」を使用可。同スキルをマイナーで使用はできない。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				1/シナリオ	
効果：戦闘不能になった直後。戦闘不能を回復し、【HP】を20点回復。未行動時は行動済にならない。								
ストームアタック	5		パッシブ					
効果：《スラッシュブロウ》の効果に+15D。（修正済）								
バトルコンプリート	3	7-3	判定直後				3/シーン	
効果：命中判定直後。振り直す。								
	★							
効果：								
スプリンター	1		パッシブ				CL5以上	
効果：【移動力】+5								
ジャッジメント	1		パッシブ		効果参照			
効果：自分以外のギルドメンバー全員の【行動値】+2。拒否できる。								
ハンターショット	1		パッシブ				CL10以上	
効果：武器を使用いた命中判定+3								
	★							
効果：								
コーデックス	3		セットアップ					
効果：使用時にクラス選択。選択したクラスのスキルのコスト-3（最低1）。シーン持続。								
アレンジ	1		パッシブ					
効果：《ストームアタック》選択。スキル上限+1。（修正済）								
パワーダウン	1	10	リアクション	武器	単体	命中	1/シーン	
効果：「装備部位：双」の武器装備時。武器攻撃に対するリアクションを命中判定で行える。勝利で攻撃失敗し、対象は［CL*5（150）］点のHPロス。								
	★							
効果：								
戦鬼	1	3Ft	メジャー					
効果：《バッシュ》による武器攻撃を3回行う。対象は「単体※」で自由に選択可能。								

キャラクター名
緋鷹朱璃（ひだか・あかり）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
死神の手	1		マイナー				1/シナリオ	
効果： 武器攻撃の対象が「単体※」になる代わり、メインプロセスの武器攻撃のダメージに+［【最大HP】-【現在HP】］する。								
残像の刃	1		パッシブ					
効果： 《スラッシュブロウ》の効果を変更。（修正済）								
異才：ナイト／パワーアーム	1		パッシブ					
効果： 「種別：両手剣、斧、槍」の「装備部位：両」を右手か左手で装備できる。								
武技の極致：両手剣	3		パッシブ					
効果： 「種別：両手剣」を使用して行う白兵攻撃のダメージに+21する。（修正済）								
異才：ナイト／インバルネラブル	1		DR直後					
効果： 受ける予定のダメージを0に変更する。								
刹那の返し	1	20	判定直前				1/ラウンド	
効果： 「装備部位：双」の武器装備時、リアクション判定直前に使用。リアクションの結果に関わらず［CL*3（90）］点のHPロス。								
武の神髄	1		効果参照					
効果： 武器攻撃によるDR時、フェイトを1点使用でダメージに+5D。								
守護者降臨	1	12	DR直前	視界	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 対象にカバー可能。パワー、スキル、アイテムの効果で不可でもかばえる。								
	★							
効果：								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				1/シナリオ	
効果： メインプロセスを行える。行動済でも可能。								
インサイト	1		パッシブ					
効果： 嘘やはったりを見抜く【精神】判定+1D								
アスレチック	1		パッシブ					
効果： 登攀・跳躍の【筋力】判定+1D								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 交渉・説得の【精神】判定+1D								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知判定+1D								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルのリアクションの【精神】判定に+1D								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： 装備品の重量制限+5。（修正済）								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 【器用基本値】+3								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 【筋力基本値】+3								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 所持品の重量算出値増加。								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果： 【感知基本値】+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 【精神基本値】+3								
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果： 【幸運基本値】+3								

キャラクター名

緋鷹朱璃（ひだか・あかり）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：【敏捷基本値】+3								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ解除の判定に+1D								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：【最大HP】に+CL（修正済）								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果：警戒行動（上級P131）を行える。聞き耳（P139）失敗でも気付かれない。								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ					
効果：【精神】10の判定成功で魔術ひとつの効果解除。								
チェンジウェポン	1	4	ムーブ					
効果：「右手」と「左手」の武器を装備品を所持品にし、所持品のアイテムを右手と左手に装備する。								
フックダウン	1	3	クリンナップ				1/シーン	
効果：「種別：ポーション」のアイテムひとつを使用する。								
マシンリム	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1。（修正済）								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：防具の移動修正が0未満の場合、±0にする。（修正済）								
クローズオフ	1		パッシブ					
効果：封鎖からの離脱に対するリアクション判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								