キャラクター名
ツヴァイ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	学者			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	35	10	12	11	47	12
ボーナス	12	11	3	4	3	15	4
クラス修正	1	2	1	0	0	4	0
他修正						10	-1
能力値	13	13	4	4	3	29	3

HP	254
MP	229
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	戦神爪(チェンジコール後)		1	28					
左手									
頭部	ウィングヘルムS3					10	4		2
胴部	テスタメント				-2	25	16		
補助	マーブルポイントアーマー S1				-2	11	7		
装身具	栄光の前立								
能力値			13	0	4	0	29	7	18
スキル	砦龍+栄光の前立+ホーリーフィールド+リンメルコーティング+マシンアーマー			3		74	74	2	
その他	武具					27	27		
総計(右)			14	31	0	147	157	9	20 m
総計(左)			13	3					
総計(両)			14	31					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	爆撃符
黄金剣章	
リムブーストメタル	
	肉
exmpp	
exhpp×2	ベルトポーチ
ハイhpp×9	バックパック
ハイmpp×6	ポーションベルト
冒険者セット	
	上位爆撃ふ
ナイフ×1	リムブーストリフレクス

現在重量：	56		
最大重量：	81	所持金：	492465
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体			
効果： 4D+60点HP回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身		1/シー	
効果： イニシアチブにヒール使用可								
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20m	単体			
効果： 武器攻撃のダメージ+3								
アフェクション	1		dr直後	20m	単体		1/SN	
効果： ダメージを0に								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	至近	単体			
効果： ダメージ+1D								
	1							
効果：								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身			
効果： 炎龍を呼ぶ								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果： 炎龍を獲得								
セイバースキル	1	2	命中判定直前		自身			
効果： 命中判定に+1D、シナリオ3回								
	1							
効果：								
アンリミテッドアームズ	1		常		自身			
効果： 一般武装に種別:召喚具付与								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ		自身		1/シーン	
効果： 戦神爪を呼び出す								
	1							
効果：								

チャパレ
<プロテクション> DR直後 3MP 20m 単体 5D+1のダメージ軽減。メインプロセス1回。
<ヒール> メジャー 4MP 20m 単体 魔術判定 4D+75のHP回復。
<クイックヒール> イニシアチブ 5MP イニシアチブに<ヒール>を使用することができるようになる。シーン1回。
<アフェクション> DR直後 20m 単体 ダメージを0にする。シナリオ1回。
<ホーリーウェポン> メジャー 4MP 20m 単体 武器攻撃のダメージを+3する。
<ハンマーストライク> メジャー 3MP 至近 単体 ダメージを+1Dして攻撃を行う。
<コールドラゴン> フリー 4MP 砦龍を獲得、搭乗する。
<セイバースキル> 命中判定直前 2MP 自身の命中判定に+1Dする、シナリオ3回。
<チェンジコール> イニシアチブ 6MP 「種別:召喚具」の武器を別のものに変更する。シーン1回。
<インデュア> 効果参照 5MP BSを食らった際に使用。受けたBSを回復する。
<ソウルバスター> 効果参照 食らったダメージを敵に反射する。シナリオ1回。
<インペレイティブ> セットアップ 12MP タイミング:セットアップの特技を2つ使用する。
<グレイスフォース> 魔術判定前 10MP 魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加・軽減の分類:魔術の効果に+29する。シーン1回。
<シャインストライク> セットアップ 6MP 自身のダメージ+29。ラウンド持続。
<パニッシャー> DR直前 10MP ダメージ+57、シナリオ5回。(ハイパニッシャー込)
<ホーリーヒット> メジャー 16MP 単体※
<ハンマーストライク>による攻撃を2回行う。同じ対象を2回攻撃しても、別の対象を1回ずつ攻撃しても良い。(マイティストライク:格闘 込み)
<ホーリーフィールド> セットアップ 15MP 自身の物防魔防+29、ラウンド持続。
<ラッシュ> 白兵攻撃と同時 6MP 攻撃のダメージに+移動力 する。
<コールドラゴン> フリー 4MP 砦龍に搭乗状態になる。
<セイバースキル> 命中判定前 2MP 武器攻撃の命中+1D、シナリオ3回。

キャラクター名
ツヴァイ

プレイヤー名

所持品			
理力ふ			
グレートhpp			
グレートmpp			
保温ビン			

キャラクター名
ツヴァイ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ツヴァイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1							
効果：								
フェイス:ダナン	1							
効果：								
ホーリーオーダー1	1							
効果：								
ホーリーオーダー2	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
ネメシス	1							
効果：								
×ファーストエイド	1							
効果：	女王の誓いで封印→ラッシュ獲得							
サクセション	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：								
セカンドライフ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
レジストイービル	1							
効果：								
フォーリナー	1							
効果：								
ダークストーク	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								