キャラクター名

ラミネード（ラミル）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
29翼を	
12父の日	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの:可愛い衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オーリ	友情	3	①②③④⑤	
ラピス	友情	3	①②③④⑤	
ハロ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷済み基本パーツを１つ回復
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選ぶ。対象はそのターン終了までそのパーツのマニューバを使用可（使用済み重複不可は不可）
腕		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋1
腕		2丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値＋1
胴		宝物:可愛い衣装		オート			