

キャラクター名
ハロ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
孤立(07)	
仮面(52)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの「手鏡」	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
オーリ	友情	3 ①②③④⑤		
ラミル	恋心	3 ①②③④⑤		
ラピス	対抗	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージに+1