

キャラクター名
王馬小吉

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	□マネスク	寵愛点	63

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
うそ	怯えている石丸に何か嘘をついた。「…石丸ちゃん。●●ちゃんはね、大丈夫だよ」石丸ちゃんはそれを信じた。愚直な程に。今思っても優しい嘘だったと思う。
鳥籠の鳥	
日常	
懲罰	自分もあんな風に理不尽に痛めつけられた記憶。
死者の帰還	●●●ちゃんが舞園ちゃんと一緒に帰ってきた。すっかり人間味を失ったアイツは、俺の嘘を執拗に責め立てて、それで……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゴン太	嫌悪	3 ①②③④⑤	
星	嫌悪	0 ①②③④⑤	
石丸ちゃん	対抗	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点1点でダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを1つ追加
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを1つ追加
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1、行動判定で損傷しない。
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能
		スカーフ(アクセサリー)		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次に使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2