

キャラクター名  
イレーヌ＝マレ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	31
冒険者Lv	7	経歴	B-3-3 同胞に家族を傷つけられた		
経験点	0		B-6-6 人族に希望を持っている B-2-2 第三の剣の神に入信を迫られたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		20	3
敏捷度	11	4		23 + 1	4
筋力	12	1		24 + 1	4
生命力	7	6		24	4
知力	5	1		20	3
精神力	3	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
かばう	1B36 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
鉄壁	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	ホプライトシールド		25		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 11	12	11	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	19

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	穢れのナイトパイザー
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	筋力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
幼少期に養育係として当てられた人族の奴隷から色々な話を聞いて楽しみながら成長していたが、別のバジリスクのちょっとした娯楽のために養育係が殺され、そのバジリスクと敵対関係となる。その際に砂ドレイクから支援として金銭を受け取った。そのまま親人族派として成長していくが、砂PCが親人族派だという理由で処刑されたと聞いて捜索に出る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
人族については生まれながらの奴隷としての人族に対しては価値を見出していないが、方々を旅していたり、珍しい習慣や話を知っているものに対しては多大な興味を示す。一度、やけに熱心に秘隠神クスの勧誘を受けたことがある	

