キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	50
売った	75

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１
脚		スパイク		オート	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ＋１
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージを受けない
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
胴		たからもの-写真		オート	なし	なし	たからもの。