

キャラクター名
氷室零次（ひむろれいじ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	逃走		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	5		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			
バックラー	2				種別白兵 技能<白兵> 命中0 攻撃力0 ガード値2 射程至近

所持品	
嗜好きの友人	
ウエポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ (アブリュート・ゼロ)	P	N		
父親	P 憧憬	N 嫌悪		
猫川美亜	P 感服	N 脅威		
支倉彩奈 (はせくらあやな)	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎神	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 味方のダメージロール直前に使用、カバリングを行う。								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードを行う際に宣言する、このガードの間、ガード値を+Lv (5) ×5する 合計15								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを受ける直前に使用、受けるダメージを-Lv+1D点する、1ラウンドに1回								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+Lv+2の射撃攻撃								
コンセントレイト (サラマンダー)	2	3	メジャー			対決		
効果:								
憎悪の炎	1	2	メジャー			対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えると憎悪を付与する								
氷雪の守護	1	2	オート	至近	範囲選択	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護を範囲選択に変更する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイス アブリュート・ゼロ
 コンセントレイト: サラマンダーを組み合わせた判定ダイスを+3個する組み合わせた判定時、浸食値の合計を+1する。
 (振るダイス数) DX (クリティカル値) + (固定値)

ジャームに殺されオーバードに覚醒した元一般高校生
 搬送先の病院がUGN関連の病院でそこでオーバード、UGN、FH、力の使い方について教えてもらった。
 髪や瞳の色は元々黒かったがオーバードに覚醒してからは青くなってしまった。
 周囲には適当に事故の後遺症だとごり押ししている。
 UGNエージェントにはならずイリーガルになかったが積極的にUGNに積極的に力を貸している。
 手が冷たくお菓子が得意だが父親には男のする事ではないとよく思われていない。
 表情の変化が乏しいが決して無口な訳ではなくそれなりに会話はする、会話はするけど表情とテンションはほとんど変わらない。
 あくまで感情を表に出すのが下手なだけである。
 しかし感情が昂ると表情が変わらない代わりに自分周辺の温度を極端に下げてしまい自分の髪先や足元を凍らせてしまう (エフェクト関係ない演出である…良い?)

主に盾役メインだがチクチク削れたらいいなど