キャラクター名

アイエス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
双子	わたしには半身が居た。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしていてもわかる。この世界でも・・・
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったりちぎれたり。かわいそうにと思った記憶。わたしそっくりのお人形。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		余分な思考（先読み）		アクション	1		対象の次に使用するアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		よぶんなわたし（歪極）		オート			LV３変異パーツ取得
メインクラス		過剰な代謝（再生）		アクション	1		防御1。1判定につき1度、１Tに何度でも使用可。
サブクラス		余計なお世話（庇う）		ダメージ	0		対象のダメージを代わりに受ける
サブクラス				オート			
頭		余分なあたま		オート			2
頭		余分な伝達（カンフー）		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭				オート			
腕		余分なこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		あまり物のうで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		余分なかた		アクション	4	自身	移動１
腕				オート			
		こわれた人形：エッタ		オート			たからもの
胴		やぶれひまく		ダメージ	0		防御2
胴		余分な(アーマースキン)		ダメージ	0		防御1
胴		余分な表皮(うろこ)		ダメージ	1		防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		余分なはらわた		オート			
胴		余分なはらわた		オート			
胴		余分な神経（エナジーチューブ）		オート			2。装備箇所にダメージを受けた場合基本1損傷
胴		余分なしんぞう（しんぞう）		オート			1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１