

キャラクター名	プレイヤー名
エドガルド・リッチャルディ	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	12	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	250		商売を手伝ったことがある 冒険に誘われたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	1		9	1
体	6	敏捷度	5	1		11	1
		筋力	4	4		14	2
心	11	生命力	5	15		26	4
		知力	15	16		42 + 2	7
		精神力	11	13		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	アルケミスト	5				
コンジャラー	3	デーモンルーラー	1				
フェアリーティマー	2	ウォーリーダー	6				
マジテック	2						
レンジャー	1						
セージ	12						
エンハンサー	12						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法制御	1B32p		p
練体の極意	1B33p		p
精密射撃	1B30p		p
命中強化	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7	3	
盾	ラウンドシールド	8	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ショートスピア 魔法の発動体(+100G)、戦旗槍加工・攻撃系(+3000G)	1H投	10	-2	2d+	-1	10	0	15									
フレイムジェル ※ダメージ無し、炎で引火して6R間1d炎魔法ダメージ、アイテム欄に値段と個数を記述	1H投	1		2d+	14	なし	14	なし									
ブーメラン ※要ジャイアントアーム、アイテム欄に値段と個数を記述	1H投	8	1	2d+	15	12	14	18									
ストーン 射程10m、5個	1H投	1		2d+	1	12	0	6									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	11	33	2d+	0	5	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	20	2d+	7	67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9	召異魔法	1	8
操霊魔法	3	10			
深智魔法	2	10			
妖精魔法	2	9			
魔動機術	2	9			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	勇者の証：心
顔	マギスフィア(小) OP:ターゲットサイト(100)
首	ポーションインジェクター スカーレットポーション 1N
背中	クイックドレッサー 魔法のマナタイト加工プレートアーマー 1N
右手	知力の腕輪 ※金庫から半額で購入
腰	ブラックベルト(専用)
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット(専用)

<p>— その他メモ —</p> <p>とある王家に仕えていた貴族・リッチャルディ家の末裔のタビット。現在のリッチャルディ家はすっかり没落貴族となってしまったのだが、なぜか理髪店を営んでおり、そこそこ成功している。</p> <p>エドガルドも理髪師として修業をしながら家の仕事を手伝っていた。しかし、そんな生活が続けるうちに「これは自分の生きる道ではない」と強く感じ、家族と話し合い、冒険者になりたいという自分の想いを告げた。幸いにも家族にはあっさりと受け入れられ、家業は弟が継ぐことに決まった。</p> <p>エドガルドは意気揚々と旅立ち、冒険者としてアシュラウトの町へとやってきたのだった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	--

キャラクター名 エドガルド・リッチャルディ プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	妖精語	<input type="radio"/>				
巨人語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	リザードマン語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
神紀文明語		<input type="radio"/>						
ドラゴン語	<input type="radio"/>							
ドレイク語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
魔神語	<input type="radio"/>							
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅰ
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
アンチボディ	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
メディテーション	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎
ファイアプレス	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
キャッツアイ	
バルーンシードショット	
リカバリィ	
トロールバイタル	
バークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
エンサイクロペディア	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50				
アルケミーキット専用化	50				
称号：森の平定者	20				
称号：蛮竜の討伐者	20				
戦旗槍加工	100				
称号：凧の使者	20				
魔法のmanaタイト加工プレートアーマー専用化	50				

名誉点所持 197 /合計 507

一般装備品	(消耗チェック)		〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
保存食 (一週間分)	〇□□〇□□		〇□□〇□□
緑カードAx4	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ぬいぐるみx4	〇□□〇□□		〇□□〇□□
消魔の守護石 1点x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石 3点	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔香草x8	〇□□〇□□		〇□□〇□□
(専用)魔法のmanaタイト加工プレートアーマー	〇□□〇□□		〇□□〇□□
manaタイト加工タワーシールド	〇□□〇□□		〇□□〇□□
スカーレットポーションx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
フレイムジェルx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ブーメランx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符+ 1	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符+ 2x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符+ 3	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符+ 1	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符+ 2x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符+ 3	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石 2点x15	〇□□〇□□		〇□□〇□□
熱狂の酒	〇□□〇□□		〇□□〇□□
白カードS	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□
所持金	118	預金・借金	G