

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	7
アザーシークエンス	グラディウス	性別	男
出生タイプ		年齢	18
出自	傭兵	運命	容姿端麗
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	14	6	1	21	56 %
知	5	2	0	7	42 %
敏	6	2	0	8	43 %
運	8	2	0	10	45 %

HP	104
MP	55
移動時 ウィル	12
戦闘時 ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	メイキングDソード	-4	17						
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	アクティブ								
アクセサリ	バンテージ		4						
アクセサリ	スタリオン							2	
	能力値+ボーナス	39	5	12	20	0	4	8	0
アーツ	ハイアベレージ/Dソエンハンス	19							
その他									
総計(1)		54 %	26	12 %	20 %	0	4 %	10	6
総計(2)		58 %	9	12 %	20 %	0	4 %	10	6
総計(両)		54 %	26	12 %	20 %	0	4 %	10	6

所持品	
活動基本装備	レッドピル
メンタルドリンク	グリーンピル
メンタルドリンク(消費)	消費
売却	
拾ったメンタル	
拾ったヴァイタル	
拾ったメンタルストリーム	
カサブランカ	
スカイピレナの特別展望台の入場チケット	
もらったメンタル	
掛け金	
所持金:	360
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
メイキング・Dソード	5/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果:	命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する						
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果:	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	ウィルを支払わずアディションを使える ベースとアザーが同じハイランダー専用						
クィックシフト	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10						
ハーディネス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	HP最大値+[4xAL] ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用						
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能						
Dソード・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果:	Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

日本っぽいところで生まれるが、幼少期、海外旅行の際に事件に巻き込まれ両親と離れ離れに（生きていかどうかかわからない）
 たまたま拾ってくれた傭兵のおっちゃんに育てられ、自身も傭兵としてともに働き始める。
 そんなとき、依頼主がクリーチャーに襲われてしまった。護衛としてそばに就いていた正義は当然応戦。その際にハイランダーとして覚醒する。
 ハイランダーは例外なくアサルトエンジンに通わなければならない、というので学園にやってきた。碌な教育を受けていないため教養はないが仲間思いで責任感
 は強い。あと地頭はいい。傭兵仲間は大好きだしおっちゃんは父親みたいなもん。

ダイスをコロコロした結果、ここに容姿端麗が追加されました…