キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	連続攻撃　暗視		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8		13	28	4
		敏捷度	10		13	30	5
体	10	筋力	8		24	42	7
		生命力	8		19	37	6
心	4	知力	6		8	18	3
		精神力	6		8	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
ライダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
治癒適性	2122 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
不屈	2123 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
全力攻撃	IB36 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
頑強	IB29 p	武器の達人	IB31 p
超頑強	IB29 p	防具の達人	IB32 p
命中強化	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
高所攻撃	
チャージ	
攻撃阻害	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
トランブル	
MP譲渡	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	18	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター	2H	30		2d+ 19	10	23	70										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	10

HP
121

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 16

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟