キャラクター名
ヘーゼル・トゥーナ・ツェットリン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	10	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	4000		裕福な家に生まれた		
			家族に冒険者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	1	7		22	3
		敏捷度	4	13		31 + 1	5
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	8	10		26	4
心	5	知力	10	21		36 + 2	6
		精神力	7	15		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7	アルケミスト	5
マギテック	2		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	10		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	クラッシュファング	
ビートルスキン	イニシアチブブースト	
ストロングブラッド		
マッスルベアー		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
シェイプアニマル		
フェンリルバイト		
レジスタンス		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート＋1			1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー＋1 スロット5＋4で9まで改造、魔法の武器＋1、イグニタイト加工、追加ダメ＋8、命中＋1、発動[illegible]			3	2d+ 14	10	22	20										
牙				2d+ 13	9	16	11										
カードシューター アイテム欄記載				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
35

	装備品	説明
頭	奇跡亭エンブレム	命中・生命抵抗＋1
耳	フローティングマギスフィア（大）	OP・タゲサ・マナサ・EXエイド
顔	ひらめきメガネ	
首	ポーションインジェクター	スカポ
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いに対し抵抗＋4、2dの炎ダメ
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	DG・敏捷の指輪	
その他	知力の腕輪	

	装備品	説明
	ポンホル	
左手	同上	
	チャンピオンのロインクロス	

その他メモ

高名な傭兵一族の出身。
父母共に冒険者、傭兵として優秀であり、非常に裕福な家庭に育った。
しかし、父親は家庭をあまり顧みない人であり、母親も軍人気質というか傭兵気質のためほぼほぼ育児は乳母に任せっきりにされていた。
幼いころに度に出ると言ったきり父親は帰ってこなかったが、金は定期的に届いていたので少なくとも家を出るまでは生きていたようだ。

そんな両親を反面教師にしたのか、その後生まれてきた妹と弟の面倒はしっかりと見、乳母含め家族仲は（両親除き）良好。
しかし血は争えないのか、幼い頃から戦闘に関してはそれなりに秀でており、自身も冒険者となる道を選んだ。
ちょくちょく実家には手紙を出している。

冒険者になった理由はとりあえずどこかにいるだろう父親をぶん殴るためという安易な理由。
……あとは、本人が内緒にしているが、昔父に一度だけ聞いたことがある冒険譚を実際に目にしたいと思ったため。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘーゼル・トゥーナ・ツェットリン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（７日分）x5	○□□○□□
	○□□○□□
〔ポーション類〕	○□□○□□
アウェイクPx3	○□□○□□
スカーレットPx5	○□□○□□
ヒーリングPx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
〔魔晶石〕	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）x2	○□□○□□
魔晶石（３点）x20	○□□○□□
魔晶石（５点）x10	○□□○□□
	○□□○□□
〔マテリアルカード〕	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
金S	○□□○□□
	○□□○□□
白A	○□□○□□
白S	○□□○□□
白SS	○□□○□□
	○□□○□□
黒A	○□□○□□
黒S	○□□○□□
黒SS	○□□○□□
	○□□○□□
〔魔符〕	○□□○□□
月光＋１x3	○□□○□□
＋２x3	○□□○□□
＋３	○□□○□□
	○□□○□□
陽光＋１x3	○□□○□□
＋２x3	○□□○□□
＋３	○□□○□□
	○□□○□□
Mシェル・レジスタンス	○□□○□□

	○□□○□□
〔ハヤテ商店買い物〕	○□□○□□
赤SS	○□□○□□
赤Sx5	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
スカポx10	○□□○□□
知力の指輪x10	○□□○□□
敏捷の指輪x10	○□□○□□
金Ax20	○□□○□□
月光魔符＋１x5	○□□○□□
月光魔符＋２x5	○□□○□□
月光魔符＋３x2	○□□○□□
陽光＋１x5	○□□○□□
陽光＋２x5	○□□○□□
陽光＋３x2	○□□○□□
魔晶石（３点）x50	○□□○□□
魔晶石（5点）x30	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□
〔ハヤテ商店買い物２〕	○□□○□□
5点消魔x2	○□□○□□
知力の腕輪x5	○□□○□□
敏捷の腕輪x5	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
カードシューターx3	○□□○□□
チャンピオンのロインクロス	○□□○□□
セレアへの借金	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□