

キャラクター名
フェイト・アスカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		両親に愛されて育った 家族に冒険者がいる		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		22	3
	11	敏捷度	11	2		24 + 1	4
		筋力	9	6		26 + 2	4
心	10	生命力	7		18	3	
		知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	8		18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/フェトル	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
ブレードスカー特専用化	50
サーマルマント専用化	50
名誉点所持	0 /合計 200

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	8	11	12	12	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	14	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 12	8	16	14										
研磨のやすりによる修正済																	
マインゴーシュ	1H	6		2d+ 12	9	16	6										
回避+1この効果は累積しない。研磨のやすりによる修正済																	
ブレードスカー特	1H			2d+ 11	9	12	10										
判定用にソード扱いで記入。ソードではないので追加Dマイナス。																	

一般装備品	(消耗チェック)
月光の魔符x4	○□□○□□
研磨のやすり	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x13	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	40	G	預金・借金	G
--	-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 14	2	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター 補助動作でポーション
背中	サーマルマント
右手	筋力増強の腕輪
腰	ブレードスカー特 達成値差4以上で回避した場合反撃
足	
その他	敏捷の指輪 回避時割るやつ

装備品	説明
左手	知力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
双子の男の子は禍を呼ぶというありがちな迷信がある村で生まれ兄弟ともに両親に愛されて育った兄の方弟曰くべらぼうに強い。1年前蛮族に襲われたとき弟を守り抜き、あまつさえ撃破しているため。もっとも弟は迷信を吹き飛ばすために村を飛び出して冒険者になり強くなっているの今は多分弟の強い	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉔ ○□□□⑤