

キャラクター名
ベアトリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス		暗示	陥穽
サブクラス		寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
ひとつに	
令嬢	
ゲーム	
お姉さん	
反論	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァンピィ	執着	4 ①②③④⑤	
ポネット (リディア)	怨念	2 ①②③④⑤	
エイル	依存	2 ①②③④⑤	
ロートス	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)。
サブクラス		人造人間		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、タイミングが「オート」「ジャッジ」「タメ」のいずれかの電極 パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス		輪舞曲		オート	なし	自身	元々の効果に「転倒」「切断」「暴発」を持たない攻撃の値が2以下の攻撃マニューバを使用した場合、「連撃1 (すでにあるなら+1、最大2)」を加えてもよい。
サブクラス		挺身		オート	なし	自身	攻撃判定において出目+1してもよい。また、自身を対象とする攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		レールガン		アクション	2	0~2	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+2。または「アクション」でコストを支払うことで、このターン中で自身対敵に攻撃で使用する「レールガン」の攻撃判定の出目+3。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アクセサリー		オート			たからもの。
				オート			
胴		サーキット		オート			最大行動値+1。このパーツが損傷した時、あなたは自身の任意のパーツを1つ損傷する。
胴		トランジスタ		オート			胴部に損傷していない【携帯型バッテリー】と【リミッター】を除く「最大行動値」を加算するマニューバがある場合のみ、最大行動値+2。
胴		リカバリー		ラピッド	効果参照	自身	コストとしてこのパーツを損傷する。このパーツ以外の任意の電極または改造パーツ1つを修復する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			