

キャラクター名

- プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	12?
<b>冒險者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナ
技	7	器用度	9	5	3	24+1	4
		敏捷度	9	2	6	24+1	4
体	10	筋力	10	4	2	26	4
		生命力	7	2		19	3
心	4	知力	2	1		7	1
		精神力	7	1	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		P
トレジャーハント	2120 p		P
斬り返し	IB36 p		P
武器習熟A/アックス	IB31 p		P
なぎ払い	IB38 p		P
全力攻撃	IB36 p		P
	p		P
	p		P
	p		P
	p		P
	p		P

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

属性	アタック力	防御力	回復力	特殊能力
鎧	ファインレザー	6	1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	12
				5

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(3点)×5	○□□○□□
陽光の魔符+1×2	○□□○□□
月光の魔符+1×2	○□□○□□
マテリアルカード(金A)×5	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	5	55
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

## —その他×干—

「ベルセルク」を自称する少女。彼女自身のものではないだろう謎の記憶が脳内に残っており、その記憶に促されるかのように力を呼び起こすべく戦っているという。

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉕  
□□□□㉗  
□□□□㉙