キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グレネードランチャー	射撃	1r+1		9		
	射撃	6r+21				
	射撃	9r+25				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オリジン・レジェンド	5	2						
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
零距離射撃	1	2				射撃		
効果：								
コントロールソート	1	2				射撃		
効果：								
コンセントレイト	2	2						
効果：								
カウンター	2	4					80	
効果：								
アキュラシー	5	2						
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フォーカスないとやっぱりびみょい、がカウンターは初期からあるの
成長でチェンジとって勝利の女神伸ばすんだよおい
スキルフォーカスの+10はないもののカウンターの強みを最大限に生かせる固定値型はやっぱり強い。
メタでダイス減らされる場合はロイス切ろうね、カリキュレーションいずれ取るけど。