

キャラクター名 ラルフ=ユーンソン	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	弱みを握られている		
経験点	1410		命を助けられたことがある 本来とは異なる性別で育てられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	12	2	28 + 2	5
		敏捷度	4	7	25 + 2	4
体	5	筋力	6	2	13 + 2	2
		生命力	12	4	21	3
心	4	知力	4	2	10 + 2	2
		精神力	7	7	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9						
スカウト	7						
エンハンサー	2						
アルケミスト ライダー	1 6						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	p	p
ファストアクション	2123p	p	p
武器習熟/絡み	221 p	p	p
挑発攻撃	1B37p	p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p	p	p
武器習熟S/絡み	1B31p	p	p
防具習熟S/非金属鎧	1B32p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p

技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		7	2	2
グラブラー	0				盾	ピエロベスト			
フェンサー	9	14	13	11	盾	バックラー	1	1	
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能						フェンサー	合計値	16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ	1H	5		2d+ 14	10	14	10										
ストーン いっぱい				2d+ 0		0											
ショートソード				2d+ 0		0											
魔剣：デルフィーノ <small>魔剣、詳細は下記で</small>	1H両	1	1	2d+ 15	9	12	特殊										
ネット				2d+ 14	-1	14											
ウィップ				2d+ 0		0											
ウィップ				2d+ 0		0											
ウィップ				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 16	5	48
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X		2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ウェスタンハット	
耳	
顔 魔紋(器用)	
首 ポーションインジェクター	不屈P
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃に対して回避+1
右手 腕輪(敏捷)	
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 指輪(器用)	

装備品	説明
左手 腕輪(筋力)	多機能無敵に変身ベルト
	陽光の指輪

<p>— その他メモ</p> <p>PLの星のかけら 通常: 15個 GM: 3個 時間の花: 4個</p> <p>PC間で知っていること ・ギル: 蛮族のラルフであること ⇔ ラルフ: 女性であること</p> <p>冒険者なしレプラカーン 父親が冒険者であったため、小さいころは遺跡ではなく、テラスティア大陸のどこかの町で暮らしていた。 父親からは冒険の話をよく聞かされて、冒険に対してあこがれを抱くようになっていた。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉘</p>
--	---

キャラクター名 ラルフ＝ユーンソン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
攻撃阻害		
騎獣強化		
HP強化		
騎獣の献身		
人馬一体		
特殊能力開放		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【流派】		秘伝：舞剣幻打	30	頑丈なランタン	10
【イーラー流幻闘道家術】	50			多機能無敵に変身ベルト	20
秘伝：錯誤の剣	20	【古武術使い】	50		
流派装備：ピエロコート	30	秘伝：和風武器の習熟A	20		
秘伝：誤認の剣	30	秘伝：和風武器の習熟S	30		
流派装備：ピエロベスト	50				
		【扇闘法護身術】	50		
【ネレホーサ舞剣術】	50	秘伝：《圈扇舞》	30		
秘伝：舞剣虚撃	20				
名誉点 所持 140 /合計 630					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
□ーズウィップ	1H	5		2d+ 14	9	14	10										
舞踊扇子				2d+ 0		0											
ナインテイル	1H	7		2d+ 14	10	14	17										
ナインテイル				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	インドミダブルポーションx7	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	キュアストーンポーションx5	○□□□□□
スカウトツール	○□□□□□	腕輪（敏捷）x3	○□□□□□
テント	○□□□□□	腕輪（器用）x3	○□□□□□
保存食（一週間分）	○□□□□□	陽光の魔符I x3	○□□□□□
ランタン	○□□□□□	水晶の首飾り	○□□□□□
頑丈なランタン	○□□□□□		○□□□□□
羽ペン	○□□□□□	【消失】	○□□□□□
インク	○□□□□□		○□□□□□
羊皮紙x10	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
【借金返済】	○□□□□□		○□□□□□
リターンクリスタル分の借金	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
クローズアーマー	○□□□□□		○□□□□□
ピエロコート	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
【騎獣関連】	○□□□□□		○□□□□□
ホース（レンタル）	○□□□□□		○□□□□□
騎獣縮小の札1x6	○□□□□□		○□□□□□
フライングプシュケー（レンタル）	○□□□□□		○□□□□□
騎獣縮小の札2x6	○□□□□□		○□□□□□
エレファント（レンタル）	○□□□□□		○□□□□□
エレファントの部位再生の秘薬	○□□□□□		○□□□□□
騎獣用甲冑	○□□□□□		○□□□□□
ウィンドコート	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
マテリアルカードA（緑）x42	○□□□□□		○□□□□□
マテリアルカードB（緑）x10	○□□□□□		○□□□□□
マテリアルカードS（緑）x12	○□□□□□		○□□□□□
指輪（敏捷）x9	○□□□□□		○□□□□□
指輪（器用）x8	○□□□□□		○□□□□□
月光の魔符3	○□□□□□		○□□□□□
月光の魔符1x6	○□□□□□		○□□□□□
		所持金 9859	預金・借金 G