

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	商人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	9	8	9	12	9
ボーナス	2	5	3	2	3	4	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	7	5	2	5	4	3

HP	36
MP	39
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	4	10	7
スキル								3	
その他	防衛部隊					4	4		
総計(右)			7	4					
総計(左)			7	4	5	8	8	13	7
総計(両)			7	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
小型ハンマー	
くさび×3	
筆記用具	
チョーク	
HPポーション×3	
MPポーション×1	
毒消し×1	

現在重量:	7	所持金:	323	預金・借金:	
最大重量:	8				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
	★							
効果:								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
アンビデスクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ふたつの短剣の命中・攻撃力・行動を合計し、「装備部位:双」に変更							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決(達成値+[SL×2][2])。勝つと逆上付加							
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のDR+SL[2]D							
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	メインプロセス中、実ダメージを与えたら毒(LV)[1]付加							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中+LV[1]		
効果:	武器攻撃を行う。C:DR増加							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	短剣の命中判定+1D							
ブラフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	はったりや嘘をついて騙す等の【精神】判定+1D							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	罠探知+1D、失敗時も罠発動せず							
トレーニング:器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--