キャラクター名	プレイヤー名
榊　遊矢	

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
別離	
コマドリゴロシ	初めは遊園地のNPCで、どうしようもなかった。初のPCの生存確力、一番関係をおいて遊び合う。NPC：初めは遊ぶに、コアパパを破りした。初のPCでは遊園地のNPCと、友達作る。「勝利はお好きか？」NPC：一初めは何もかかった。それを書く。初めは全初のPCに会えてよかったNPCと友

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーリ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ユート	保護	2	①②③④⑤	
ユーゴ	友情	2	①②③④⑤	
ソラ	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		バスケット		オート			大きなリュック。中身は雑多。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1