

キャラクター名  
“首切りの妖怪”ジンジャー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	ガイスの女神が不明にしろといった	年齢	15よりは上だったはず
冒険者Lv	7	経歴	2-4-5毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	220		3-6-6自殺を試みたことがある		
			3-1-5未だ叶わない夢がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		20 + 2	3
体	1	敏捷度	6	4		22 + 2	4
		筋力	6	6		13	2
心	12	生命力	13	5		19	3
		知力	2	2		16 + 2	3
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
スカウト	6						
レンジャー	1						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1B32p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
二刀流	1B30p		p
全力攻撃	1B36p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	11	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ハードレザー		13	4
盾	カイトシールド		13	(1) (1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(タバルジン)	1H	13		2d+ 11	11	10	23										
(タバルジン)	1H	13		2d+ 11	11	10	23										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	11	10	12										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	10	9	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	10	9	3										
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	9	0										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 10	10	9	6										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 10	11	9	12										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 11	5	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 11	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 組紐	白
耳 ウサギのピアス	聞き耳+ 2
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+ 1
首 水晶の首飾り	毒、病気属性に対する抵抗力+ 1
背中 ウエボンホルダー	
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>称号取りました。セッション中の発言から“首切りの妖怪”になりました。</p> <p>服毒自殺未遂の性別不明のグラスランナー。 叶えたい夢があったが叶いそうもなく苦しくて悲しくて何もかも嫌になって毒を飲んだ。 生死の境をさまよったが親切な一般人(酔狂ともいう)に助けられ一命をとりとめる。 「あの時はひどい目にあったよ、もう絶対毒なんて飲まないよ!」 と本人は言うが苦しかったから(水晶の首飾りを専用化するぐらい)言ってるだけで未だに死ぬ気であったが偶然ユメノ島の話聞き 本当なら夢が叶い、嘘だったとしても死に場所が変わるだけであると実に気楽に噂に飛びつく。 ちなみにジンジャーの夢とは昔あった友人に再会すること。名前もどこの誰かもわからないため実質探すのは不可能である。 基本的には(種族の割に)常識があるが、やっぱりグラスランナーであり非常識な面もあるよくわからない奴。 期間が開くと割となんでも忘れるとこでん式記憶の為特別な過去はなく・・・多分ない筈。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊿</p>
--	---

