キャラクター名
リオネル･アルノー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	54
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	18	9	11	7
ボーナス	3	2	3	6	3	3	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	4	7	4	5	3

HP	36
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	4	3	5	7	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*3	
HPポーション*1	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 9		
最大重量： 16	所持金： 90	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
アースブレイカー	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 地属性魔法のダメージを+[SL*4]する。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「対象：場面(選択)」「射程：視界」の全てのエネミーにエネミー識別を行う。判定は一度のみ。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミーの識別を行う								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 地属性ダメージ[2D+5]　スリップ付与								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： メジャーで行う魔術の対象を「対象:範囲(選択)」に変更する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定のダイス+1D								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン:1	
効果 :判定を【知力】判定に変更する。【知力】判定にボーナスを与えるスキル等の効果を受けることができる。元の判定にボーナスを与えるスキル等の効果を受けることができなくなる。シーン1回まで使用可								
マジックフォージ	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン:1	
効果： ダメージロールを+[SL*2]D　シーン1回								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン:1	
効果 :イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。シーン1回。対象は効果の適用を拒否できる。拒否した場合、使用回数に数えない。シーン1回まで使用可								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定+1D								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 国や町の概要、歴史、人物、過去の出来事などについての【知力】判定に+1D								
トレーニング(知力)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： シナリオ開始時に3個のMPポーションを取得する。								
効果：								

【威風の誓い】
素顔を隠さないという誓いを立てている。
恩恵：回避判定+1D
制約：[装備部位：頭部]の防具を装備しない。
天罰：攻撃の対象になった時リアクションを行えなくなる。

エルダナーンの男。種族全体から見ればまだまだ若い子供。
出生地ではそれなりに名のある家の生まれ。もっとも諸々の事情があり、家は没落。親族は既に他界している。
親に仕えていた人物に育てられた。
何年も前に家を出た。最終的な目標は家の汚名返上だけれどそもそもその汚名がなんなのかは未定。

金髪。根はマジメ。ただ態度が軽薄なダメ男。減らず口と薄い笑顔が売り。
根性なし、チキン、クズ。
ヒョロい体もあって肉体的にはまるでダメ。「骨なしチキンのお客様」に過剰に反応するレベルで自覚がある。頭抱えてる。
唯一の武器は修めた魔術と知識。ここと家系にだけは誇りを持っている。
武の道は早々に諦めているものの正直未練はあったりして肉体的に強い冒険者には割と敬意を抱く。