キャラクター名: ハーミル＝インフラーサ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	16	経歴	妖精と友達だった		
経験点	400		異種族（ミアキス）を怖がっている		
			苦手な動物（猫）がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	6		27 + 2	4
		敏捷度	5	7		27	4
体	9	筋力	7	6		22	3
		生命力	7	4		20	3
心	3	知力	8	6		17	2
		精神力	10	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
レンジャー	10		
エンハンサー	2		

戦闘特技

タフネス	2122p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p	キャパシティ	IB29 p
治癒適性	2122p	切り払い	FC26p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
二刀無双	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	20	20	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	20	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 エターナルエンパイアのイベントで入手、イグニタイト加工	1H両	20		2d+ 20	10	22	35										
首切り刀 イグニタイト加工	1H両	20		2d+ 20	10	22	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 20	5

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 24

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	小熊の爪	
背中	野伏の英雄のマント	
右手	ヴァルツガントレット	
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他	巧みの腕輪	

装備品		説明
	サーマルマント	
左手	ヴァルツガントレット	

その他メモ

一般技能：
ソルジャーLv3
ハンターLv4

カシュカーン付近のシャドウの里から冒険者となってダーレスブルグ公国にやってきたシャドウ。
シャドウの例にもれず15歳まで戦士としての訓練を積んできた。森などで修業しているときに妖精とちょくちょく出会っては道案内をしていたことも。
しかし、カシュカーンへの開拓が進む中、ダーレスブルグ公国に住む冒険者が減ると聞き、彼女のすむ里に戦闘力の高い人が欲しいと冒険者の店からオファーが来た。それに応じ、冒険者の店へ向かい、パーティーに参加する。

ちなみに修業時代ミアキスにいたずらされたことが原因で猫とミアキスが苦手。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハーミル＝インフラーサ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

使った物	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1週間分）x10	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□