キャラクター名	プレイヤー名
アシュレイ	

ポジション	ホリック	**享年**	１７
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
水	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		オート			狂気点１つをコストとして、ダメージ＋２
メインクラス		悪食		オート			自身が与えた攻撃による切断判定は出目－２される
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済のラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバを１つ使用可能にする。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
胴		銀の逆十字架		オート			たからもの
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵１＋切断＋連撃１
脚		リフレックス		オート			1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾１＋切断
胴		おとこのこ		オート			対話判定において＋１してよい
胴		しんぞう		オート			1