

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	♀
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自 (効果)	学者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	12	9	9	17	8
ボーナス	2	2	4	3	3	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	4	4	7	3

HP	39
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	楽器								
能力値			3	0	4	0	7	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	10	7	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*5	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
ハイMPポーション	
ウェポンケース	

現在重量: 10
 最大重量: 15
 所持金: 860
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	Mj	視界	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]回復								
ジョイフルジョイフル	2	6	Mj	視界	単体	呪歌	2/S	
効果: 対象を未行動に								
クイックヒール	1	5	ln	至近	自身	自動成功	1/S	
効果: ヒールを使用								
アフェクション	1	-	DR直後	視界	単体	自動成功	1/Sn	
効果: ダメージを0に								
バスター	1	-	P	至近	自身	-		
効果: 所持金+[【精神】*100]G								
マジカルハーブ	2	-	常時					
効果: MPポーション*5を取得								
アイデンティファイ	1	-						
効果: アイテム鑑定に+1D								
トレーニング:精神	1							
効果: 指定した能力値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

13歳のフィルボル 両親もフィルボル
 両親は学者で、幼いころからその背中を見てきた。そのせいかなんにでも好奇心旺盛で、よく叱られたりした
 そんな平穏な日々が終わりを告げたのは、つい最近だった
 あんまり成果を上げられず、困り果てた両親は、禁断の魔術へと手を伸ばしてしまった(魔術についてはGMが好き勝手にしてもよろし)
 実験は成功……に見えたが、最後の最後で回路が暴走。暴走が収まったときには両親は居なくなっていた……

それから数日たち、私は旅に出ると決心した。両親が失敗したのは、きっと知識が足りなかったせいだ。ならば旅をして知識を蓄え、その手で両親を取り戻してやる……!!
 というわけでまだ冒険者になってない気弱なロリです ロリです

性格は気弱 というか怖がり(なのに好奇心で洞窟いったりするんだよね。何なんだろうねこの娘) でもやるときはやるです!!

性能的にはヒーラー+エンハンサー 初期種族選べるならトリックスターにしたかった。でもコストだからね仕方ないね(´ω´)

選択ゲッシュ: 慈悲の誓い MP+10
 制約: とどめの一撃を行わない。またアイテム、スキル等の効果で相手を[死亡]させない。
 天罰: 最大MPとMPが0になる