

キャラクター名
宗野 理音

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
[Dロイス] 遺産継承者P		N		
両親	P 尊敬	N 恥辱		
妹・宗野愛理	P 庇護	N 悔悟		
的馬悠里	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする								
龍鱗	3	3	リア	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値+[LV*10]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する事によってその判定は失敗となる。但し難易度: 自動成功には使用不可。シナリオ中一回のみの使用制限がある。								
俊足の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]する								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃の攻撃力を+ [Lv*5]。但し行動値が0となる。								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱も可能。1シーンにLv回まで使用可								
魔王の理	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]								
破壊の爪	8	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを<白兵>へ変更。攻撃力: +[Lv+8]・ガード値: 1・射程: 至近								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自信	自動	-	
効果: 肉体の能力値を使用した判定ダイスを [Lv+2] 個する。								
魔王の玉座	1							
効果: ふわふわ								
効果:								
効果:								
効果:								

特に目立つこともない、平凡な家庭で何不自由なく家族で平和にのびのび成長してきた高校生男子。
ゲーム大好き、甘いもの好き。
2つ下の妹とは仲がよく、一緒にゲームしたりソシャゲ爆死したりしてる。