

キャラクター名  
インフェ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	【幸福】
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【双子】	
【占い】	
【理事長】	
【秘密】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シロウ	保護	3	①②③④⑤	
エルナ	保護	3	①②③④⑤	
アンジュ	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【グレース(小さなアンデット)】		オート	なし	なし	
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【うじむし】		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御2
胴		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御2
胴		【アーマースキン】		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1