									プレイヤ	一名 -						技	能		技能 バル	基本命中力	基本 回避力	基本返り ダメ-	B加 -≈ÿ 鎧	と盾	i							ランク	必要 ク 筋力	回避力	防護点
7	イリ	カ															ファイター	-	0	PP 1 73			鎧			着ぐる	みリ	ルド	ラケ:	ソ			10		3
Г	種族	:		=	三 ア		聶佐 奘	数 暗視		. 体/ග	3 血/型	5化/弱	占(十+	<u></u> 3)			ブラップラ-	_	0				盾	- //L-1-1	P - / B	+ · ·		٠ .							
-			妖精使い				性別女			年齢 ??				フェンサー 0 シューター 4			0 4	6	7	6	_	ル他補 壁技能		b具督熟/1	具習熟/回避行動 etc)						合計値	0	3		
\vdash	とまれ 						生的				平断	1 1			_						,	1						追加							1
F	険者	Lv					経歴									- 1	器					用	法筋	力值	》 多正	命中力	C値	タ゛メーシ	威力	3 4	4 5	6	7 8	9 10	11 12
á	圣験 :	点			0											射和	リンジャ _{程10m、装填}	2				1	Η '	1	1	2d+ 7	10	6							
Г		能	打值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技	能		Lv.		リンジャ _{程10m、装填}					1	н -	ı	1	2d+ 1	10	6							
技	7	器	用度	6	1		14 + 2	2	シュータ		4					デ	リンジャ	, —				1	Н	ı	1	2d+ 1	10	6							
, X	Ľ	毎	捷度	9	2		18	3	フェアリーティ		1					デデ	_{程10m、装填} リンジャ	, _				1		ı	1	2d+ 1	10	6	+	\vdash		\forall			
体	8	_	筋力 E命力	6 4	2		14	2	マギテッスカウト		2			+		射和	程10m、装填	2				- '	'	<u>'</u>			10	0	+	\vdash		\vdash			
H			知力		1		22 + 2	4	エンハン		1			+												2d+				Ш		Ш			
心	16	າ ⊢	神力	8	1		25	4	アルケミス		1															2d+									
戦	闘特	技									言	語	会	E I	売文											2d+									
124			的影響		IB30	р			р			 +通語	C		0											2d+						\Box			
	j	両手	€利き		IB32	р			р			イク語	С	_	0	Ļ								_						\perp					
						р			р			放語	C	_	0		」限移動 通知			_	回過		護点	-	HP		魔法技		Lv.	魔力]	魔法	技能	Lv.	魔力
						р			p)	運動機 妖料	文明語	C	_	0		3 _m 1	18	_m 54	l m	2d+	0	3		26		氏精魔 電動機		2	5					
						р			q		<i>7</i> /\1	日中口		+		П	魔物知識/弱	点	先制	b	生命担	低抗 精	神抵抗		MP	7 "	包玉川仪	ניוין־3							
						р			р							2d	_		2d+			6 2d-		1	34	1									
						р			р							L										┙匚									
						р			р							Г		装	横品					Ī	説明	$\neg \vdash$			装備品	ı					説明
						p p			p p							頭																			
						<u> </u>			<u> </u>							耳																			
練	支/収			/賦術												顔 首										\parallel									
				ツアイ												背																			
	/	、フ	ワイ.	ズミス												右										左手	宗	匠の	腕輪						
																腰	アルケ			10 17 //			N 4 = 1	U /00						_					
																足	華美な の他	る宝石	与師り	10契約	できる宝々	石 (5000	i) 6フ+本	本 (20)0G)	\parallel									
																20																			
									ー その他メモールーン: では、ラミアの妖精使い生まれで											- 1	動失敗 _— ェック														
										$ \nu\rangle$: 1d+2d+1d+2d+2d #1 SwordWorld2.0 : (1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 6[6]+9[3,6]+6[6]+4[2,2]+5[1,4]+8[6,2] → 38										- 1															
									$J\nu$ \sim : 1d+2d+1d+2d+2d+2d #2 SwordWorld2.0 : (1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) \rightarrow 3[3]+8[4,4]+5[5]+7[6,1]+3[1,2]+6[5,1] \rightarrow 32																										
																Sw	ーン:1d+2d- ordWorld2.0	0 : (1				D6+2D6) → 1[1]+5[3	5,2]+5	5[5]+8[6,	2]+7[4	,3]+3[[1,2] →	29				- 1	
																	ーン:きっつ ーン:断腸の!		一番選択	5															
																-טון	-ン:成長																	- 1	

必要

<u> =</u> キャラクター名 		プレイヤー名 ――――		名誉アイテム	点
ティリカ				華美なる宝石飾り	20
10.11.11.			00000		\perp
般装備品	(消耗チェック)	00000	00000		
冒険者セット	000000	00000	00000		
保存食(一週間分)	00000	00000	00000		
着替えセット(一週間分)	000000	00000	000000		
魔香草	000000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
マテリアルカード緑Bx10	000000	00000	000000		
水着x5 	00000	00000	000000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	000000		
	000000	00000	000000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	000000		
	00000	00000	000000		
	00000		000000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000			
	00000	00000	00000		
	00000	00000			
	00000				+
	00000				+
	00000		00000		+
	00000				+
	00000				+
	00000		武· 大		+
	00000	00000	1 1090 1		80