

キャラクター名 ジーク	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1240		奇妙な予言をされたことがある 目標としている人がいる		

技	8	器用度	8	成長	1	他修正	能力値	17	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8	1		17	2	ファイター	2					
体	8	筋力	8	1		17	2	フェアリーティマー	2					
		生命力	10			18	3	スカウト	2					
心	8	知力	8	1		17	2							
		精神力	10			18	3							

戦闘特技		魔力撃	227	p											
				p											
				p											
				p											
				p											
				p											
				p											
				p											
				p											
				p											
				p											

練習/呪歌/騎芸/賦術	高所攻撃														
名譽アイテム	点数														
名譽点所持	0	/合計	0												

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾				
鎧	ハードレザー	13		4
盾	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+	4	10	4	17									
バスタードソード	2H	17		2d+	4	10	4	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	エメラルド	〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□	ダイヤモンド	〇□□□□□
スカウト用ツール	〇□□□□□		〇□□□□□
保存食:1週間分(お徳用)	〇□□□□□		〇□□□□□
アクアマリンの欠片	〇□□□□□		〇□□□□□
アクアマリン	〇□□□□□		〇□□□□□
ガーネット	〇□□□□□		〇□□□□□
所持金	239	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	17	m	51	m	2d+	5	5	24	2	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	4	24							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	宝石ケース		
	発動体を4つ収納		
背中			
右手			
腰			
足			
その他			

その他メモ

ジークは今も子どもであるがもう少し幼い頃の話である
いつもの様に妹と妖精を呼んで遊んでいる時、妹が大事にしているぬいぐるみを川に謝って落としてしまいジークは叫喚に飛び込み取ろうとする
ぬいぐるみは取れたが流れが激しく意識が遠のいていくのを感じたが、気づくと川の急流は凍りつき美しい女性の騎士に助けられていた
彼女は意識を取り戻したジークに「妹の為に命を懸けると勇敢な人の子よ、しかしその実力では無謀でしかないぞ」と語りかけ顔を覗き込んだ
「お前のその眼、ジークとよく似ているな」ジークは「助けてくれてありがとうでもお姉さんはどうして僕の名前を知ってるの?」
彼女は少し驚き「お前の名はジークなのか、これはなんとも不思議な縁だな」彼女は別れる際小さな宝石の欠片をジークに手渡し
「ジーク、英雄の名と眼を持つ者よ強く為れ、そしてまた私をあの楽しい時に連れて・・・ジーク、ジークハルト・・・」吹雪と共に彼女は消えた
彼はその後少し成長して彼女は妖精のスカディであり彼女が語っていたジークとは英雄ジークハルトである事を知る

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓