キャラクター名
ビリー　ザ　アダルト

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	22歳

出自	犯罪者	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	3	0	6	36 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	11	3	0	14	44 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	49
MP	60
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ホワイトホース					6			
武器２	メイキング・ショット4,5,1,1,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効		4						
防具									
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	8	41	0	9	14	0
アーツ									
その他									
総計(１)		16 %	0	8 %	41 %	8	9 %	14	0
総計(２)		16 %	4	8 %	41 %	2	9 %	14	0
総計(両)		16 %	4	8 %	41 %	8	9 %	14	0

所持品			
活動基本装備			
銀時計銀時計			

所持金：　-50	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：　射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：　射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：　命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：　戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
ルアー	2/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで							
ワンホール・ショット	1/5	3	インスタント	自身	自身	2	
効果：　射撃命中判定の直前に使用し、そのダメージに+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：　各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　即座にターンを得る　行動済みでも使え、使っても行動済みにならない。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
カバーリング・ファイア	1/5	4	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：　サクセスと同じタイミングで使用し、[AL]点分のサクセスをウィルを消費せず行える。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：極端

アサルトエンジン職員の子供として生まれるも、両親の横領により追われる身となってしまう。
名前を変え、特区と呼ばれる自治から独立したスラム街で銃の腕と整った顔を使い、奪い、騙し生きてきた。
身長を馬鹿にされ、相手を殴り殺した事から小さな悪魔として名が売れ、小さなチームを形成しトップとして君臨していた。

そんな生活も10年が過ぎる頃、ハイランダーとしての力に目覚め、金と地位を得るためアサルトエンジンに入学する。

入学後もスラムの感覚が抜けず、金と食うためなら暴力も辞さない。