キャラクター名: テア = エーベルス

プレイヤー名:

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	人族に拾われた		
経験点	1390		情に絆された		
			第一の神の声が聞こえた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	14	2		24 + 2	4
		敏捷度	4			12	2
体	10	筋力	8	3		21 + 2	3
		生命力	8	2		20	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/騎士神ザイア	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	3		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
探索指令		
チャージ		
高所攻撃		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 使用者が騎乗状態の時ダメージ+2	1H	20	-1	2d+ 6	11	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 3	9

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭	聖印の髪飾り	綺麗なの
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	リトルウイング	落下ダメージ-20
右手	怪力の腕輪	筋力+2、破壊時+14
腰		
足	装備不可	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2、破壊時+14

その他メモ

【プロフィール】

蛮族同士の大規模な戦闘に巻き込まれた小さなケンタウロス一族、その生き残り
戦闘が終了した数日後、近くを通りがかったどこかのザイア聖騎士団により救われる。

まだ幼かった彼女は母親と思しきケンタウロスにずっと寄り添い、離れようとしなかったが
初めて合うその人族達が死した者達を手厚く弔う姿に心打たれ、ついていく事にした。

明らかに身寄りのない彼女を聖騎士団は快く受け入れ、公にとは行かないが育ててくれる事に
ある程度成長するとザイアの教えの下、弱者の剣となることを条件に訓練も行ってもらえるようになる
元々ケンタウロスは戦士の適性がとても高く、習熟速度も申し分無かった、その中でザイアの声を聞き、彼女もまた立派な聖騎士となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: テア = エーベルス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
テント(4人用)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マテリアルカード<緑>Bx10	○□□○□□
マテリアルカード<緑>Ax10	○□□○□□

所持金 2538 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
例外的存在	70
コネクション	10

名誉点 所持 16 /合計 96