キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	8		24	4
		敏捷度	9	3		19	3
体	10	筋力	9	3		22 + 2	4
		生命力	10	6		26	4
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
封魔右文字	1H両	15		2d+ 12	10	15	20										
封魔右文字	2H	15		2d+ 12	10	15	30										
封魔右文字	1H両	15		2d+ 12	10	15	20										
封魔右文字	2H	15		2d+ 12	10	15	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

6,4,4,6,4,5,2,4,2,5,5,5 52
3,6,4,5,5,4,5,5,6,4,4,2 53
5,1,5,2,4,1,6,3,1,1,5,4 38

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 31200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 550 /合計 550