

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1350				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		17 + 1	3
体	10	敏捷度	7	1		18	3
		筋力	9			19	3
心	5	生命力	4	1		15	2
		知力	6			11 + 1	2
		精神力	3			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		IB	説明	備考
全力攻撃		IB36	p	p
なぎ払い		IB38	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		説明
キャッツアイ		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	27 /合計 27

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザーアーマー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 6	10	6	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード 緑 Bx2	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
マトック	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	700 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 4	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用増強の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉛
	○□□□㉟
	○□□□㊱