キャラクター名

彩歌

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
官能	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい服	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グリー	独占	3	①②③④⑤	
カタリナ	独占	3	①②③④⑤	
	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に凶器点を加える。ダメージ+2
メインクラス		災禍		ジャッジ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定において、出目＋1してもよい。
サブクラス		無限解体		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有するマニューバは全て、肉対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きれいなリボン		オート	なし	なし	たからもの
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		戦闘本能（よぶんなあたま）		オート	0	自身	最大行動値＋2
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋転倒。
胴		追い討ち(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目＋１してよい。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋1してもよい。
胴		心臓		オート	なし	自身	対話判定＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１