キャラクター名

合成遊矢

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージをうけたとき。対象の姉妹のアクションコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	代わりにダメージを負う
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果すべて打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		オート		0	移動1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート		なし	はらわたはコスト
胴		はらわた		オート		なし	はらわたはコスト
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージ受けた時、ダメージ与えた対象に肉弾2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1