キャラクター名

骨遊矢

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
菓子クロ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効参	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		無限解体		オート		自身	ダメージ与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全てタイミングがダメージへ
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		災禍		ダメージ		自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		アサシンブレード		オート			白兵攻撃2+連撃1