

キャラクター名
アーテル=ソムニウム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	120歳ぐらい
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		裏切られたことがある 知られたくない過去がある		

技	11	器用度	11	成長		他修正		能力値	22 + 2	ボーナス	4
		敏捷度	12					23 + 1	4		
体	8	筋力	6					14	2		
		生命力	4					12	2		
心	11	知力	12					23	3		
		精神力	10					21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	3		

戦闘特技		IB39 p		p
魔力撃		IB39 p		p
両手利き		IB32 p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 15 /合計 15	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔神の契約書x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪 器用度+2 インプの封入具
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪 敏捷度+1

その他メモ		自動失敗チェック
『基本設定』 長い時を生きているダークナイト(ナイトメア) エルフの両親から生まれたが 穢れを嫌う両親により生まれてすぐ捨てられた その後若いダークナイトに拾われて育ったが 彼女はアーテルの10歳の誕生日に 国が送った冒険者によって討伐された。 彼女の足止めによってアーテルは逃げのびた。 (この事から冒険者を嫌悪している。)		○□□□⑤
あてもなくフラフラと逃げていたが		○□□□⑩
		○□□□⑮
		○□□□⑳
		○□□□㉑
		○□□□㉒
		○□□□㉓