キャラクター名	プレイヤー名
天狐	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		けもみみ		オート			1　行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	1シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		縫合用アーム		オート	なし	0-1	あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最低一方所以上を全損させた時のみ、この効果を使用して良い。射程内のホラーかサヴァント1体を対象に選ぶ。対象は損傷したパーツを2回修復させる。
腕		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。BPでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。コストとしては扱わない。
腕		念動接続		オート	なし	0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
腕		狂気の造型		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上のドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させて良い。この効果は1ターンに何度でも使用可。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めて）1回だけサイコロを振り直して良い。
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1（全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1）
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。BPで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。