キャラクター名

猫又

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1　行動判定の大失敗で損傷しない
頭		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただしその際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身不可。移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身不可
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		よぶんなにく		オート			頑固な脂肪
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1（全体攻撃では自身への判定値のみ-1）
脚		狂気の舞踏		オート	なし	自身	サヴァントのみ所有可。戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。この効果は重複しない
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
頭		よぶんなあたま		オート			2