

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	40
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	120
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	8	63	49	55	7
ボーナス	4	2	2	21	16	18	2
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1
他修正	2	2		10	1	10	1
能力値	6	4	2	35	18	30	4

HP	289
MP	501
フェイト	56

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファリアススタッフ	至近		18					
左手									
頭部	リア・ファリアス					15	20		0
胴部	ファリアスローブ				0	17	25		0
補助	ファリアスの指輪				0	8	15		0
装身具	ファリアスの光								
能力値			4	0	2	0	30	20	11
スキル						+7	+5		
その他				6		+8	17	10	30
総計(右)			4	24					
総計(左)			4	6	2	55	112	30	41
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18			18	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	18			18	+ 2 d
エネミー識別	35			35	+ 2 d
アイテム鑑定	35			35	+ 2 d
魔術判定	35		6	41	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
肉	海外講師 (文明枠)
GMPP	フラムからもらった娯楽
GHPP	探検家
ランチボックス	娯楽レベル2
ワダツミの笛	海外講師 (建築)
ミズ子の杖	学問書
貝殻の鈴	銀行預金
白痴なる鯨	掛け金
騎竜	邪神一回目報酬額
ポーションホルダー	蘇生役
トランシーバー	

現在重量: 26
 最大重量: 26
 所持金: 29152332
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		P		自身			
効果: 魔術判定+1D								
サモン・アラクネ	5	9 (4)	DR直前	20m	範囲 (選択)	自動	防御1回	
効果: 対象ダメージ-6D								
ブースト・マジック	1	3 (1)	MA		自身	自動		
効果: 魔法攻撃ダメ+9								
サモン・ファープニル	1	9 (2)	MJ	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果: 2D+5ダメージ、C時DR増加 無属性								
フォースプリンガー	5		P		自身			
効果: 無魔法攻撃+20								
アブソリュートフォース	1		P		自身			
効果: 行動値-5 RD終了まで								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動	SNa1回	
効果: 魔法攻撃 対象:単体 ダメ+CL*10								
マジックフォージ	3	3 (1)	DR直前		自身	自動	SiN1回	
効果: ダメージ+6D								
ブラッドパクト	3		P		自身			
効果: サモナススキルコスト-3								
アニマルパクト	1		MA		自身	自動	SNa1回	
効果: 対象:場面、射程:視界に変える								
アンプリケーション	5		P		自身			
効果: 魔法攻撃ダメ+20								
ニゲイト	1		判定直後	30m	単体	自動	SiN1回	
効果: クリティカルを打ち消す								
クラッシュバリア	4	12 (8)	MA		自身	自動	SiN4回	
効果: 物防・魔防を0にしてダメ計算								

初期枠
 M 2 マジシャンズマイト+1 コンセントレイション +1
 S 2 サモン:アラクネ+2
 上位職転職時 1枠消費 ソーサラー -1
 LVUP枠 42-1=41

誓約: 召喚士と使い魔 祝福: ファミリアメモリーを取得 束縛: ファミリアを得た場合ファミリアメモリーは使用不可
 女王 コンストリクションを封印 取得: トリビアリスト 束縛: 封印スキル使用時、全スキル使用不可

GH:ガーデンLv3 最大MP+20
 GH:ギルドタワーLv5 魔術判定+5 魔攻、ダメ減

//アプリプレイ時できること
 銀行とやり取り
 文明発展
 他国と友好関係を結ぶ

//個人シナリオ使用可能なギルサボ
 派遣販売1SNa1回 MJ アイテムの購入や売却ができる
 陣形1SNa1回 SETUP 戦闘移動をおこなう。
 運命の手1SNa1回 幸運を超えてfateが使える

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1		P		自身			
効果:	携帯品重量制限 14							
フェイス:アエマ	1		P		自身			
効果:	HP、MP回復効果に対して+2							
キャンセルマジック	1	2	SETUP		自身	魔術判定		
効果:	難易度10判定、成功時効果解除							
トレーニング:筋力	1		P		自身			
効果:	筋力基本値+3							
フックダウン	1	1	CP		自身	自動	SiN1回	
効果:	クリンナップでポジションを使う							
アナライズ・エリア	1	4	MJ		自身	魔術		
効果:	警戒行動知力判定							
インサイト	1		P		自身			
効果:	見抜き精神判定+1D							
サーチリスク	1		P		自身			
効果:	危機感知判定+1D							
トラッキング	1		P		自身			
効果:	追跡感知判定+1D							
ブラフ	1		P		自身			
効果:	騙し精神判定+1D							
ミュトスノウレッジ	1		P		自身			
効果:	神話知力判定+1D							
オピニオン	1		P		自身			
効果:	交渉・説得精神判定+1D+3							
トランプ	1		判定直前		自身	自動	SNa1回	
効果:	情報収集判定の直前使用、その判定に+2Dする							
ベアアップ	1		P		自身			
効果:	スキルに対するリア 精神判定+1D							
スティグマ	1		効果参照		自身	自動	SNa1回	
効果:	判定後 (fateもスキルも終) 使用、fate 1点 達成値+1D							
ブッチャー	1		効果参照		自身	自動	SNa1回	
効果:	シーン終了時肉+1D							
マシンアーマー	1		P		自身			
効果:	物防+2魔防+1							
ヤマンドープレー	1		判定直後		自身		SNa1回	
効果:	筋力判定達成値+2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								