

キャラクター名
ドルチェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
羞恥	記憶に残っているのは、ほんのちよっとした失敗。周りは忘れていくだろうに、あなただけが何度も思い出しては顔を赤くしてしまう。そんな失敗、けれど、そんなかつての自分を微笑ましいと思う。
浪費	あれも欲しいこれも欲しい。手に入れなければ気がすまない。そのためなら全てを犠牲。己の先ですらない財貨をばら撒いては、目覚めれば何も無い。手に入れたはずのものはなく、背負うはずの支度も無い。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた時のみ使用可能。対象のほかの姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ1つ追加
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果	自身がいるエリアでいずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能(1回の判定での重複不可)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中損壊した時、宣言することで最大行動値+2してよい。BP終了まで効果が続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時任意の未練から狂気点-1。損傷時所持パーツから取り除く
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1