

キャラクター名
あきは

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇—みんなが座っていたり、座っていなかったり、遊んだり喋ったり勉強したり、あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。僕はどこにいるんだろう
荒い息	何者かの荒い呼吸が首筋に染れる。どうしようもなく不快。その不快感を僕は懸命に抑えている。何が起きているのだろう。ただ、アンデッドとなった僕や仲間が、あんな呼吸をすることは無い。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷下箇所に付き修正+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし		肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし		肉弾・白兵のダメ+1
サブクラス		庇う		オート	なし		対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可能
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 連撃 1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		本		オート			BP終了時、任意の未練から狂気点-1。損傷時所持パーツから取り除く
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			このパーツがBP中損傷した時、宣言することで最大行動値+2してよい。BP終了まで効果が続き、効果中はこのパーツを修復できない。