キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生きる伝説	P	N		
アッシュレドリック	P 連帯感	N 食傷		
奥涯	P 有為	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：バロール	2							
効果：								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	命中時次に対象が受けるダメージを+Lv+2D							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動		
効果：	対象は戦闘移動を行う。自身を対象にできずシナリオLv回							
時の棺	1	10						
効果：								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：	命中時対象は次の攻撃にリアクションを行うことができない							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	命中時シーン中対象の行動値を0にする。対象はマイナーアクションでこれを解除できる。シナリオLv回							
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80	
効果：	HPを２０点消費し即座にメインプロセスを行う。このとき行動済みにならない。シナリオ１回							
魔神の心臓	3	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合ラウンド中対象の判定ダイスーLv×３。マイナーアクションで解除可能							
ポケットディメンジョン	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
写真記憶	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
暗号解読	★							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドクタードリトル	★							
効果：								
構造看破	★							
効果：								
究極鑑定	★							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								