キャラクター名: アイズ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	800歳ちょい
冒険者Lv	2	経歴	人族社会構造に興味がある		
経験点	210		同族になじめない特徴があった		
			実はあらゆる蛮族を見下している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16 + 2	3
		敏捷度	3			15	2
体	14	筋力	11	1		26	4
		生命力	9			23	3
心	6	知力	15			21	3
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ソーサラー	1		
セージ	1		
フィジカルマスター	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 5	10	7	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 5	10	7	28										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	6	0										

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯品セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 450 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ある理由で８００年封印され、時間の流れで全ての能力を失った元ドレイクカウントのドレイクナイト
性格は狡猾で、物事を損得勘定で考えている

生まれた時から人間状態の右腕が鱗に覆われた変な形状をしており、また翼も普通のドレイクとは違ったため
同族に馴染めないでいた

ただ殺して奪うだけの蛮族を見下しており、統率された人族の社会構造に興味がある
しかし、人族の味方というわけではなく、自分にとって損だと考えた者を殺すことにも抵抗がない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟