キャラクター名：バルタン＝チップ
プレイヤー名：

種族	タビット	**種族特徴**	第六感
生まれ	妖精使い	**性別**	♂
		年齢	１３
冒険者Lv	9	**経歴**	自分そっくりな人物を知っている
経験点	350		異種族を怖がっていた
			誰かを救ったことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	10		20	3
		敏捷度	5	8		20	3
体	5	筋力	5	7		17 + 2	3
		生命力	9	4		18	3
心	10	知力	15	5		30 + 2	5
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
セージ	3		
エンハンサー	3		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		14	8

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 11	10	15	11										
セスタス＋１ グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	2	2d+ 14	10	16	1										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 13	10	15	1										
雷精のハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、サンダーバードを殴って雷の力を獲得。命中＋1、攻撃＋1、魔法（雷属性）※シナリオEX『轟く山岳』	1H	5	2	2d+ 14	10	16	10										
妖精王のガントレット 雷精のハードノッカーに着用して完成。戦闘中に1度、雷＋地水火風の5属性から任意の属性を宿せる。その戦闘が終了するまで属性を変更は不可。『ヒールウォーター』による回復量が『威力20+魔力』となる。	1H	10	3	2d+ 15	10	17	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 14	8	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 12	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		

装備品

部位	装備品	説明
頭	シルクハット	
耳		
顔	つけ髭	
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果が＋１
背中	ポンチョ(華美なる宝石飾り付き)	宝石（５０G）×６
右手	怪力の腕輪	筋力＋２（壊した場合は＋１４）
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点＋２
足	ブーツ（スマルティエのアンクルスリーブ付き）	転倒から起き上がった時のペナルティを『-1』
その他	背水のネックレス	このアイテムを装備している者が合言葉を唱えると、続く3ラウンドの間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。この効果は1日に一回しか使えず、使用した後は、翌日の午前0時になるまで、器用度、敏捷度、筋力が-6されます。このネックレスを外しても能力値の低下は回復できません

部位	装備品	説明
左手	叡智の腕輪(スマルティエ)	知力＋２（壊した場合は＋０）※イベント報酬
	血晶石の腹帯	適用物理、魔法ダメージの1/10をMPを腹帯に貯める。装備者はこのMPを使用可。貯められたMPは装備者の手番終了で自動消滅

その他メモ

消魔の守護石（今回は１の魔法ダメージを肩代わり）
妖精のハードノッカー（雷）　命中＋１、攻撃＋１、妖精（雷属性）※シナリオEX『轟く山岳』
スマルティエのアンクルスリーブ（転倒復帰ペナルティを-1）　※シナリオ『石塔に巣食う影』
妖精王のガントレット　妖精王の加護を賜った武器　※シナリオ『妖精王の遺産』
　戦闘中に１度、雷属性に加えて、妖精族の操る地水火風の５属性から任意の属性をガントレットに宿すことができる。
　属性を決定すると、その戦闘が終了するまで属性を変更することはできない。
　また戦闘開始時に、斬撃・打撃・衝撃からこの武器の物理属性を１つ選択する。
　このガントレットを装備している間、『ヒールウォーター』による回復量が『威力20+魔力』となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: バルタン＝チップ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
マイホーム	50
専用武器	50
ダークドワーフ代用	0
多機能真・ブラックベルト	100

名誉点 所持 270 /合計 490

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
エムブレム＜水晶の欠片亭＞	○□□○□□
宿代x4	○□□○□□
酒の種x4	○□□○□□
元気の出る肉x2	○□□○□□
宿代x3	○□□○□□
宿代x7	○□□○□□
宿代x7	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ギャンブル代	○□□○□□
エンブレム＜角帽の思考亭＞	○□□○□□
宿代	○□□○□□
家代	○□□○□□
宿代	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
上質な救命草x2	○□□○□□
宿代	○□□○□□
宿代	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔海藻	○□□○□□
魔晶石（3点）x3	○□□○□□
宿代	○□□○□□

所持金 32176 G

預金・借金 G