

キャラクター名
赤怒 非生 (アカド ヒシヨウ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	赤怒貿易の社長
	モルフェウス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	42	%
出自	遠い遠い過去	経験	幾たびの闘争	邂逅	未だ、夢の中。	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者の爪	白兵	2r	3	8		
ブラックドック・ヴァスカビル		6r				1・
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
信仰すべき神	P 幸福感	N 憎悪			
会社	P 執着	N 偏愛			
Dロイス『古代種』	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤河の従僕	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	より強い従者を作り出せるようになるエフェクト。あなたが作り出す従者の能力値すべてを+LVする。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値が+3される。							
患者の兵装	1	-	常時	至近	自身	自動	従者専用	
効果:	:ブレイに従者専用アイテム(P198)からLVに選択すること。あなたが作り出す従者は、選択したアイテムを常備化して登場する。従者はこのエフェクトによるアイテムは特別に装備、使用できる。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、アナタの侵食率基本値が+4される。							
イモータルライフ	1	効果	オート	至近	自身	自動	DDイス	
効果:	:レネゲイドにより、死の淵から復活するエフェクト。あなたが戦闘不能になった時に使用する。あなたが戦闘不能を回復し、HPを2D10まで回復する。回復したHPと同じだけ、あなたの侵食率が上昇する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
赤河の支配者	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	:血液の流れをコントロールし、血を失わないようにするエフェクト。あなたへのHPダメージが算出された直後に使用する。あなたが受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×2]点する。							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	:物質を変換して、射撃用の武器を製作するエフェクト。その形状はあなたの思いのままである。そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:射撃 技能:射撃 命中:0 攻撃力:+[LV+4] ガード値:- 射程:30m							
コンセプト:ブラム=ストーカー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	:集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。							
ダブルクリエイト	1	4	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	:両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト。このエフェクトは(インフィニティエポック)(シールドクリエイト)(ハンドレットガンズ)のいずれかと組み合わせ使用。それらのエフェクトで作成する武器の数をひとつに変更し、その攻撃力、もしくはガード値を+LVする。							
赫き弾	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	:弾丸や矢に自分の血を塗り込めることによって、その武器を強化するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを3点失う。							
渴きの主	2	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	:敵から水分を奪って回復するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV×4]点回復する。ただし、この攻撃は素手によるものでなければならぬ。							
赤色の従者	2	5	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	:従者を作るエフェクト。従者をあなたと同じレベルに1体作り出す。従者はすべての能力値が3、最大HPが[LV×5+10]となる。あなたは1シーンに1体まで従者を作り出し、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを-3値する。P30も参照すること。							
かりそめの剣士	2	2	Xジャー	武器	-	対決	従者専用	
効果:	:従者に白兵攻撃を行わせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+LV個する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--