キャラクター名
ファング

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	20	26	6	23	6	9
ボーナス	2	6	8	2	7	2	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	8	11	3	9	2	3

HP	110
MP	98
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キルソード-アサシン	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	キルソード-アサシン	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	11	0	2	20	7
スキル	アンビデクスタリティ								
その他									
総計(右)			8	9	11	6	2	20	7 m
総計(左)			8	9					
総計(両)			8	18					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： -8665	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定＋１Ｄ								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定+[(SL)d]して攻撃								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 短剣２本を合算								
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： CT時のダイス増加+[(SL)d]								
シークレットアーツ	5	-		-		-		
効果： 3つまでダイス振りなおし								
フェイント	1							
効果： 対象のリアクション-１Ｄ								
ナイフパリー	1							
効果： ダメージ軽減+[武器攻撃力の合計]								
インタラプト	1							
効果： スキル無効								
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： タイミング:メジャー,判定:命中の攻撃時にダメージ+[(SL)d]								
バタフライダンス	1							
効果： 回避+1D								
ホーミングヒット	1							
効果：								
ミラーアタック	1							
効果：								
スレイヤー：人間	1							
効果：								

武器：キルソード
6の目が1つでも出ればクリティカルとなる。
6の目が2個以上出た場合のみダイス増加処理が行われる
6の目が振ったダイスの個数の3個以上だった場合、ダメージロールのダイスを3個追加する。

キャラクター名
ファング

プレイヤー名

所持品			